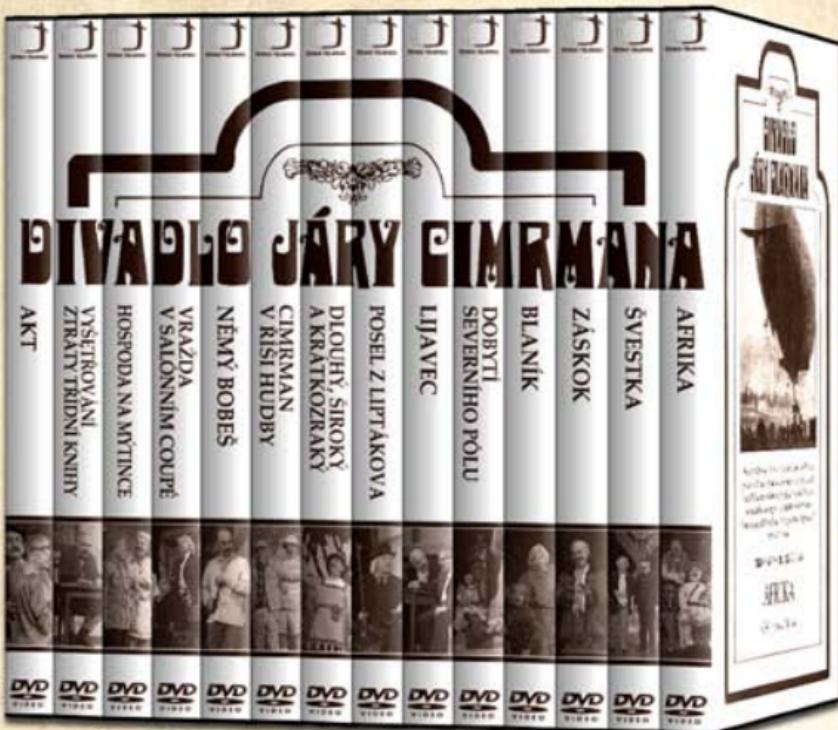




## Reflexe

Po tříletém studiu školy, jejž jedna z hlavních disciplín je tvorba obalového designu, mi přišlo zajímavé vrátit se ke své starší práci a přistoupit k ní jiným způsobem.

Jako výchozí bod jsem si zvolil kolekci her Divadla Járy Cimrmana, ke které jsem před čtyřmi lety navrhl pro vlastní užitek hřbety tak, aby po seskládání vytvořili všechny obaly jednotný motiv. Nyní nastal čas redesignu!



## Divadlo Járy Cimrmana

Divadelní sbor, který vznikl z popudu Zdeňka Svěráka, Ladislava Smoljaka a Miloně Čepelky působí na české divadelní scéne již více než 2 generace. Hlavním motivem divadla je oslava českého vlasteneckví, jež je humorém prezentováno prostřednictvím fiktivního českého génia Járy Cimrmana, který žil na českém území v době Rakousko-Uherské monarchie. A ač vynikal ve všech oblastech lidského zájmu, byl zcela zapomenut.



## Divadlo Járy Cimrmana

Divadelní soubor zrealizoval celkem 15 her, z nichž se každá zabývá nějakou etudou z Mistra života. Humor zde použity je často protkaný dvojsmysly, hrátky s českým jazykem a často také naráží na historické reálie, zejména na komunismus. Ač se Divadlo Járy Cimrmana těší neustále obrovské oblibě, postupně zkomiřá. Není proto divu, že před rokem uvedená 15. hra s příznačným názvem *České nebe* byla již předem avizovaná jako poslední.



## Koncept

Pro DJC jsou specifické kulisy k jednotlivým hrám, které jsou prosté, tvarově nenáročné, přenositelné a svým zpracováním lehce naivní. Přesto to jsou právě kulisy, které vytváří nezaměnitelnou image celého představení. Mým cílem bylo vytvořit rozkládací obaly na jednotlivé hry, jež budou navržené tak, aby je bylo možné seskládat do malého jeviště. Ve složené podobě by ovšem obal měl držet standardizované rozměry DVD krabiček.



## **Rekonstrukce kulis**

Abych mohl zrealizovat svůj záměr, potřeboval jsem ze záznamů představení vytáhnout a digitálně rekonstruovat kulisy ke všem hrám.

**Akt**

**Vyšetřování ztáty  
třídní knihy**



## **Rekonstrukce kulis**

Abych mohl zrealizovat svůj záměr, potřeboval jsem ze záznamů představení vytáhnout a digitálně zrekonstruovat kulisy ke všem hrám.

## **Hospoda na mýtince**

**Vražda  
v salonním coupé**



## **Rekonstrukce kulis**

Abych mohl zrealizovat svůj záměr, potřeboval jsem ze záznamů představení vytáhnout a digitálně rekonstruovat kulisy ke všem hrám.

**Němý Bobeš**

Cimrman v říši hudby



## **Rekonstrukce kulis**

Abych mohl zrealizovat svůj záměr, potřeboval jsem ze záznamů představení vytáhnout a digitálně rekonstruovat kulisy ke všem hrám.

**Dlouhý, široký  
a krátkozraký**

**Posel z Liptákova**



## **Rekonstrukce kulis**

Abych mohl zrealizovat svůj záměr, potřeboval jsem ze záznamů představení vytáhnout a digitálně rekonstruovat kulisy ke všem hrám.

**Lijavec**

**Dobytí severního pólu**



## **Rekonstrukce kulis**

Abych mohl zrealizovat svůj záměr, potřeboval jsem ze záznamů představení vytáhnout a digitálně rekonstruovat kulisy ke všem hrám.

**Blaník**

**Záskok**



## **Rekonstrukce kulis**

Abych mohl zrealizovat svůj záměr, potřeboval jsem ze záznamů představení vytáhnout a digitálně rekonstruovat kulisy ke všem hrám.

**Švestka**

**Afrika**



## **Rekonstrukce kulis**

Abych mohl zrealizovat svůj záměr, potřeboval jsem ze záznamů představení vytáhnout a digitálně rekonstruovat kulisy ke všem hrám.

## **České nebe**



## Navazující hřbety

V návaznosti na předchozí kolekci má i zde každá z her na hřbetě část celku, které při vyskládání všech krabiček vedle sebe vytvoří nápis Divadlo Járy Cimrmana.

Další informace jsou potom konkrétní pro každou krabičku, takže hřbety fungují i samostatně.



## Realizace

Konečná podoba výsledného obalu







Michal Kupilič | Ústav vizuální tvorby | Ateliér 3D | 4 ročník

